Simple Script 2

Willkommen zum Simple Script 2 Tutorial! Es soll zeigen wie einfach es ist seine Spiele mit SS2 (Simple Script 2) aufzurüsten, oder gar eigene Spiele damit zu schreiben. SS2 ist vor allem auf Stabilität und Schnelligkeit getrimmtes System.

Variablen:

In Simple Script 2 gibt es 3 vorgefertigte Variablen Typen. Es gibt Strings Ints und Floats zur Auswahl. Allgemein definiert man eine Variable folgendermaßen:

Local meinevariable#=5.4 ; # steht für Float, % steht für Int $ steht für String

Außerdem funktioniert auch folgendes:

Local meinevariable AS Float=5.4

Außerdem gibt es eine Unterscheidung zwischen Lokal und Global: Lokale Variablen sind nur im definierten Script zugänglich. Globale Variablen sind auch in Funktionen.

Schleifen:

Es gibt in Simple Script 2 5 verschiedene Schleifentypen:

Repeat  
print(5)

Forever